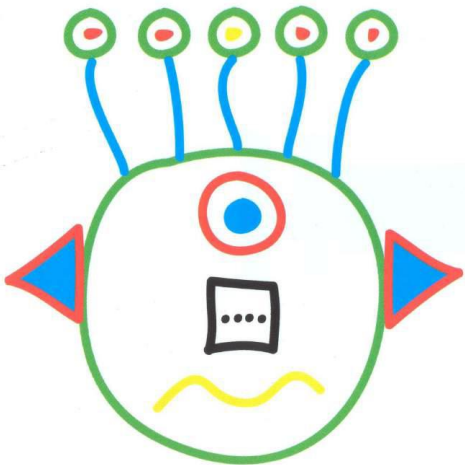
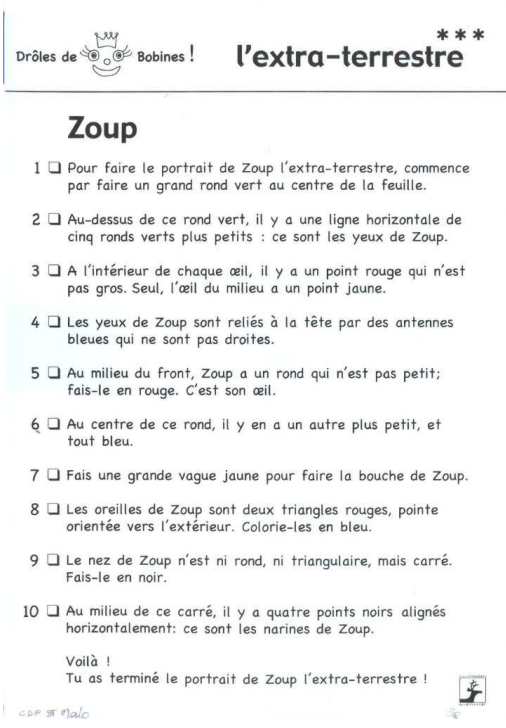


Activité de graphisme

La tête

TPS/PS	MS
<p>Veiller à la bonne tenue du crayon et à la position physique de l'enfant face à la feuille</p> <p>- <u>Graphisme</u>:</p> <p><u>Matériel</u> : Fiche consigne, feuille, feutres <u>Consigne</u> : Reproduire le modèle.</p> <div data-bbox="212 1055 730 1747"><p>Zoup</p></div>	<p>Veiller à la bonne tenue du crayon et à la position physique de l'enfant face à la feuille</p> <p>- <u>Graphisme</u> :</p> <p><u>Matériel</u> : Fiche consigne, feuille, feutres <u>Consigne</u> : Ecouter les consignes et suivre les instructions.</p> <div data-bbox="842 1055 1356 1780"><p>Zoup</p><ol style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Pour faire le portrait de Zoup l'extra-terrestre, commence par faire un grand rond vert au centre de la feuille.<input type="checkbox"/> Au-dessus de ce rond vert, il y a une ligne horizontale de cinq ronds verts plus petits : ce sont les yeux de Zoup.<input type="checkbox"/> A l'intérieur de chaque œil, il y a un point rouge qui n'est pas gros. Seul, l'œil du milieu a un point jaune.<input type="checkbox"/> Les yeux de Zoup sont reliés à la tête par des antennes bleues qui ne sont pas droites.<input type="checkbox"/> Au milieu du front, Zoup a un rond qui n'est pas petit; fais-le en rouge. C'est son œil.<input type="checkbox"/> Au centre de ce rond, il y en a un autre plus petit, et tout bleu.<input type="checkbox"/> Fais une grande vague jaune pour faire la bouche de Zoup.<input type="checkbox"/> Les oreilles de Zoup sont deux triangles rouges, pointe orientée vers l'extérieur. Colorie-les en bleu.<input type="checkbox"/> Le nez de Zoup n'est ni rond, ni triangulaire, mais carré. Fais-le en noir.<input type="checkbox"/> Au milieu de ce carré, il y a quatre points noirs alignés horizontalement: ce sont les narines de Zoup.<p>Voilà ! Tu as terminé le portrait de Zoup l'extra-terrestre !</p></div>