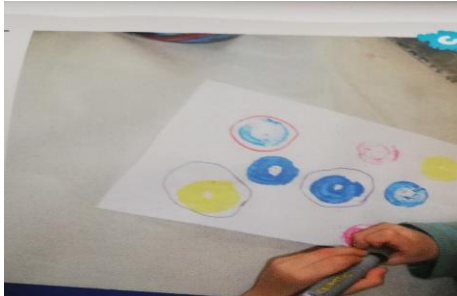



# VENDREDI

## Activité d'écriture et/ou de graphisme

### Tracer des ronds aux feutres

TPS/PS	MS
<p data-bbox="188 600 770 667">Veiller à la bonne tenue du crayon et à la position physique de l'enfant face à la feuille</p> <p data-bbox="236 712 427 745">- <u>Graphisme:</u></p> <p data-bbox="188 786 288 813">ETAPE 2</p> <p data-bbox="188 819 759 887">Matériel : La feuille A4 de couleur blanche avec les ronds de Jeudi, feutres</p> <p data-bbox="188 893 759 1028">Consignes : Prends un feutre et trace un rond dans le bon sens (de gauche à droite) autour de chaque empreinte. Commence au -dessus de l'empreinte.</p> <p data-bbox="188 1034 767 1169">Arrête -toi pour bien fermer le rond. Change de couleur de feutre et recommence autour d'une autre empreinte. Attention les ronds ne doivent pas se toucher.</p>  	<p data-bbox="802 600 1385 667">Veiller à la bonne tenue du crayon et à la position physique de l'enfant face à la feuille</p> <p data-bbox="850 712 1058 745">- <u>Graphisme :</u></p> <p data-bbox="802 790 903 817">ETAPE 2</p> <p data-bbox="802 824 1358 891">Matériel : La feuille A4 avec les ronds de jeudi, feutre noir.</p> <p data-bbox="802 898 1417 1032">Consignes : Trace des ronds dans le bon sens au feutre noir, ENTRE les ronds à l'encre. Puis fais des ronds dans le bon sens et bien fermés sur les ronds tracés à la peinture ou à l'encre.</p> <p data-bbox="802 1039 1358 1072">Ne déborde pas. Les ronds doivent se toucher.</p> 