

Jeudi 18 Juin

Petit jeu en Eps (Venise)

Quelques propositions de jeux traditionnels italiens pour les enfants :

✚ Acqua, fuoco (eau, feu) :

Cachez un objet et on cache les yeux de l'enfant avec un foulard. Enlevez le foulard à l'enfant et le groupe des autres enfants l'aide à récupérer l'objet. Pour aider l'enfant, prononcez les mots "acqua... acqua..." (Eau) si l'enfant est loin de l'objet, "fuocherello... fuocherello..." (petit feu), si l'enfant est assez près et «fuoco... fuoco... » (feu) s'il est très près.

2 participants ou +

✚ Regina reginella :

L'un des joueurs, qui a le rôle de la reine, se met assis sur une chaise. Devant lui, se disposent les autres participants, sur une ligne de départ, à la distance de 4-5m de la reine. A tour de rôle ils demandent à la reine : « O reine reginella, combien de pas est-ce que je dois faire pour arriver à ton château ? ». La reine répond en disant au joueur un certain nombre de pas d'animal : pas de lion/éléphants : très long / pas de kangourou/lapin : à saut / pas de grenouille : à 4 pattes / pas de fourmi : très court / pas d'écrevisse : à reculons / pas de spaghetti : il doit tourner sur lui-même. De cette façon tous les joueurs avancent vers la reine : le premier qui arrive chez elle prend sa place et le jeu recommence.

3 participant ou +

✚ Scalone (la marelle) :

Pour jouer, il faut dessiner sur le sol qui va de terre à ciel. Après avoir lancé un jeton (souvent un caillou), les joueurs progressent alors dans les différentes cases à cloche-pied, tout en évitant, les cases où se trouvent les pierres, ainsi que d'empiéter sur les lignes du tracé. Le gagnant est celui qui le premier arrive à placer son jeton sur le neuf et à effectuer le parcours.

1 participant ou +

✚ Il combattimento dei galli (le combat des coqs) :

Dessinez un cercle sur le sol dans lequel des enfants entrent par deux. Ils doivent rester en équilibre sur leur pied gauche, ils prennent le pied droit avec leur main droite. Le but du jeu est de pousser l'ennemi à l'extérieur du cercle et de lui faire perdre l'équilibre.

2 participants ou +