

Domaine : Histoire des arts

Je vais apprendre à découvrir un artiste (AUGUSTE RENOIR)

Niveau de classe : cycle 3

Etape n°1 :

Voici une petite vidéo qui va te présenter l'œuvre d'Auguste RENOIR c'est une peinture qui s'appelle : «Le Bal du moulin de la galette. »

Lien : <https://www.lumni.fr/video/bal-du-moulin-de-la-galette-1876-de-renoir-petits-pas-vers-l-art>

Consigne : Regarde bien le petit film en cliquant sur le lien.

Etape n° 2 : ce que j'ai compris

1°) Où se passe cette scène ?

2°) Que font les personnages ?

3°) Beaucoup de personnages portent de beaux chapeaux. Comment s'appellent les chapeaux en paille gansés de ruban noir?

4°) Auguste Renoir a peint ce tableau avec de la peinture à l'huile. Comment a-t-il posé la peinture? Est-elle lisse et sans traces?

5°) Quelles sont les couleurs employées par le peintre?

6°) Regarde bien les différents personnages, comment sont-ils habillés? Comment sont leurs chapeaux?

Petite fiche d'identité de l'œuvre :

Nom de l'artiste :

Date de création :

Titre de l'œuvre:

Etape n°3 : A vos chapeaux!!!

Prends une feuille blanche ou imprime la page 2 sur laquelle tu réaliseras ta création.

Sur le chapeau qui est dessiné ou sur celui que tu as toi-même dessiné, tu vas pouvoir rajouter un tas d'éléments pour le transformer.

Tu peux dessiner des fleurs, des nœuds, des rubans des oiseaux...

Et si tu veux rêver un peu, réalise un chapeau complètement imaginaire: un chapeau en forme de girafe pour être encore plus grand, papillon ou avion pour pouvoir s'envoler, un chapeau tour Eiffel building pour voyager...

Bref tu peux dessiner, coller des éléments de ton choix pour réaliser le plus beau des chapeaux!

Amuse-toi bien!

Si tu veux, tu peux photographier ta création et l'envoyer à ton enseignante.

Matériel:

Des feuilles de papier blanches ou colorées Des crayons de couleurs ou des feutres

Des morceaux de papiers (pages de magazine, papier de bonbons, papier d'emballages..., petits bouts de tissus, gommettes, plumes ...

De la colle et des ciseaux

